

Nom:		<b>JAVASCRIPT</b>		Savoirs:	
Prénom:		TP Programmation Orienté Objet		Comp:	
Séquence: 2	Activité: 9			<input type="checkbox"/> Cours <input type="checkbox"/> TD <input checked="" type="checkbox"/> TP	

### Exercice n°1

Créer l'objet constructeur utilisateur avec les variables suivantes : nom, prenom et mail.

Créer la fonction presentation qui affichera : "Bonjour, je m'appelle 'nom' 'prenom' et vous pouvez me contacter à 'l'adresse mail'".

Créer un objet gilbert avec les données suivantes :

Nom : Dagobert

Prenom : Gilbert

Mail : gilbert.d@snir.fr

Afficher gilbert.presentation() ;

### Exercice n°2

Créer la classe animal avec les variables nombredepattes et poids.

Créer la fonction affiche qui affichera : "Cet animal possède 'nombredepattes' et pèse 'poids'".

Créer la classe étendue oiseau à partir de la classe animal avec la variable supplémentaire longueurdesailes.

Instancier un objet perroquet de la classe animal avec les données : nombredepattes=2, poids=4kg, longueurdesailes=grandes

Afficher perroquet.affiche().