



## Exercice 1 : Création et Affichage

- Objectif : Créer un tableau contenant les noms de cinq fruits et afficher chaque fruit dans une nouvelle ligne.
- Conseil : Utilisez une boucle for pour parcourir le tableau.

## Exercice 2 : Modification d'Éléments

- Objectif : Créer un tableau de cinq nombres. Remplacez ensuite le troisième nombre par un autre, et affichez le tableau modifié.
- Conseil : Accédez à l'élément du tableau par son indice et modifiez-le.

## Exercice 3 : Tableau Associatif

- Objectif : Créer un tableau associatif où les clés sont des noms de pays et les valeurs sont les capitales de ces pays. Ajoutez au moins trois paires clé-valeur, puis affichez la capitale d'un des pays.
- Conseil : N'oubliez pas d'utiliser declare -A pour déclarer un tableau associatif.

## Exercice 4 : Longueur du Tableau

- Objectif : Créer un tableau de votre choix, puis écrire un script qui affiche la longueur de ce tableau.
- Conseil : Utilisez `${#nom_tableau[@]}` pour obtenir la longueur du tableau.

## Exercice 5 : Concaténation de Tableaux

- Objectif : Créez deux tableaux avec quelques éléments chacun, puis créez un troisième tableau qui est la concaténation des deux premiers. Affichez le résultat.
- Conseil : Vous pouvez concaténer des tableaux en utilisant la syntaxe `${tableau1[@]} ${tableau2[@]}`.

## Exercice 6 : Filtrage de Tableau

- Objectif : Créer un tableau rempli de nombres mixtes (positifs et négatifs). Créer un nouveau tableau contenant uniquement les nombres positifs.
- Conseil : Utilisez une boucle for et des conditions if pour filtrer les nombres.

## Exercice 7 : Trier un Tableau

- Objectif : Créer un tableau de mots ou de chiffres dans un ordre aléatoire, puis écrire un script pour trier et afficher le tableau.
- Conseil : Bash a des limites pour le tri, mais vous pouvez utiliser la commande sort.



## SCRIPT LES TABLEAUX

### Exercice 8 : Inversion de Tableau

- Objectif : Créer un tableau, puis écrire un script qui inverse l'ordre des éléments dans ce tableau.
- Conseil : Pensez à utiliser une boucle qui parcourt le tableau en sens inverse.