

# EXERCICES JAVASCRIPT

## LES VARIABLES

1. **Exercice de base sur les variables** : Déclarez trois variables : une avec le mot-clé var, une avec let et une avec const. Attribuez-leur des valeurs de différents types de données et affichez-les dans la console.
2. **Manipulation de variables** : Déclarez deux variables et attribuez-leur des nombres. Créez une troisième variable qui est la somme des deux premières. Affichez le résultat dans la console.
3. **Travailler avec des chaînes de caractères** : Déclarez deux variables et attribuez-leur des chaînes de caractères. Créez une troisième variable qui est la concaténation des deux premières (c'est-à-dire qu'elle les combine en une seule chaîne). Affichez le résultat dans la console.
4. **Comprendre la portée des variables** : Créez une variable globale en dehors de toute fonction et une variable locale à l'intérieur d'une fonction. Essayez d'accéder à la variable locale en dehors de la fonction et à la variable globale à l'intérieur de la fonction. Que remarquez-vous ?
5. **Travailler avec des constantes** : Déclarez une constante et essayez de modifier sa valeur. Que se passe-t-il ?
6. **Pratiquer le nommage des variables** : Essayez de créer des variables avec différents types de noms - certains valides et d'autres non. Par exemple, essayez de créer une variable qui commence par un chiffre, une variable avec un espace dans le nom, etc. Quels noms sont acceptés et lesquels ne le sont pas ?
7. **Vérifier le type des variables** ci-dessous à l'aide de la commande typeof dans la console.  
0, true, 2 - 1.2, 'hello', 'bonjour' + 4, { a : 0.4 }, [ 'a', 'b', 'c' ]