



EXERCICES SYNTHÈSE 2

Liste de course

Objectif :

Créer une application qui permet la création et le gestion d'une liste de course.

Instructions :

Le programme demandera à l'utilisateur de choisir parmi une de ces actions en entrant un nombre de 1 à 5.

1. Ajouter un élément à la liste de courses.
2. Retirer un élément de la liste de courses.
3. Afficher les éléments de la liste de courses.
4. Vider la liste de courses.
5. Quitter le programme (ou appuyer sur q)

Choisissez une action (entrez le numéro correspondant):

1. Ajouter un élément à la liste de courses
2. Retirer un élément de la liste de courses
3. Afficher les éléments de la liste de courses
4. Vider la liste de courses
5. Quitter le programme (ou appuyez sur q)

Annuler OK

Dans le cas d'un mauvais choix, le message 'Choix invalide. Veuillez réessayer.' Est affiché.

Choix invalide. Veuillez réessayer.

Fermer



La saisie et la suppression du produit sont actifs tant que q n'est pas saisie.

Entrez le nom de l'élément à ajouter (ou appuyez sur q pour arrêter) :

Annuler OK

Après saisie d'un produit, la boîte suivante apparaît :

Élément ajouté.

Fermer

Il faut afficher la liste dans la boîte de dialogue correspondant à l'option 2 (retirer) de façon à connaître le contenu de la liste.

Liste de courses :

- lait
- banane
- pain

Entrez le nom de l'élément à retirer (ou appuyez sur q pour arrêter) :

Annuler OK

Dans le cas où l'on désire retirer un article non présent dans la liste, une boîte de dialogue comme ci-dessous apparaît :

Élément introuvable.

Fermer



Lorsque l'on quitte le programme, la boîte de dialogue suivante apparaît :



Lorsque l'on vide la liste de course, la boîte de dialogue suivante apparaît :

