



LES OBJETS

Définition d'un objet :

Un objet est une collection de paires clé-valeur. Les clés (aussi appelées propriétés ou attributs) sont des chaînes de caractères ou des symboles, et les valeurs peuvent être n'importe quel type de données en JavaScript, y compris des fonctions, des tableaux ou d'autres objets.

```
let voiture = {  
  marque: "Toyota",  
  modele: "Corolla",  
  annee: 2020,  
  demarrer: function() {  
    console.log("Vroom Vroom !");  
  }  
};
```



LES OBJETS

Accès aux propriétés :

Vous pouvez accéder aux propriétés d'un objet de deux manières :

```
let voiture = {  
  marque: "Toyota",  
  modele: "Corolla",  
  annee: 2020,  
  demarrer: function() {  
    console.log("Vroom Vroom !");  
  }  
};
```

Notation pointée : objet.propriete

```
console.log(voiture.marque); // Affiche : Toyota
```

Notation avec des crochets : objet["propriete"]

```
console.log(voiture["modele"]); // Affiche : Corolla
```

La notation avec des crochets est particulièrement utile lorsque le nom de la propriété est stocké dans une variable ou si le nom de la propriété contient des caractères spéciaux.



LES OBJETS

Modification et ajout de propriétés :

Vous pouvez modifier la valeur d'une propriété existante ou ajouter une nouvelle propriété à un objet :

```
let voiture = {  
  marque: "Toyota",  
  modele: "Corolla",  
  annee: 2020,  
  demarrer: function() {  
    console.log("Vroom Vroom !");  
  }  
};
```

```
voiture.annee = 2021; // Modifie la valeur de la propriété "annee"  
voiture.couleur = "rouge"; // Ajoute une nouvelle propriété "couleur" à l'objet
```



LES OBJETS

Suppression de propriétés :

Vous pouvez supprimer une propriété d'un objet en utilisant le mot-clé delete :

```
let voiture = {  
  marque: "Toyota",  
  modele: "Corolla",  
  annee: 2020,  
  demarrer: function() {  
    console.log("Vroom Vroom !");  
  }  
};
```

```
delete voiture.couleur; // Supprime la propriété "couleur" de l'objet
```



LES OBJETS

Méthodes :

Les fonctions contenues dans un objet sont appelées "méthodes". Vous pouvez les appeler comme n'importe quelle autre fonction :

```
let voiture = {  
  marque: "Toyota",  
  modele: "Corolla",  
  annee: 2020,  
  demarrer: function() {  
    console.log("Vroom Vroom !");  
  }  
};
```

```
voiture.demarrer(); // Affiche : Vroom Vroom !
```



LES OBJETS

this dans les objets :

Le mot-clé `this` à l'intérieur d'une méthode fait référence à l'objet qui possède la méthode. Cela permet d'accéder aux autres propriétés de l'objet :

```
let personne = {  
  nom: "Jean",  
  saluer: function() {  
    console.log("Bonjour, je m'appelle " + this.nom);  
  }  
};  
  
personne.saluer(); // Affiche : Bonjour, je m'appelle Jean
```