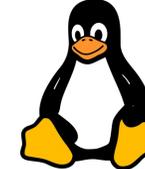


# LES SCRIPTS LINUX



**PARTIE 5**

# LES TABLEAUX



Un tableau en Bash est une structure de données qui permet de stocker une série de valeurs (éléments). Les tableaux peuvent être unidimensionnels (listes simples) ou multidimensionnels (similaires à des matrices).

Pour déclarer un tableau en Bash, vous utilisez la syntaxe suivante :

```
nom_tableau=(élément1 élément2 élément3 ...)
```

Exemple :

```
jours=("Lundi" "Mardi" "Mercredi" "Jeudi" "Vendredi")
```

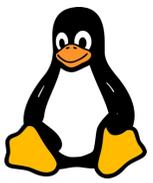
Pour accéder à un élément spécifique du tableau, utilisez la syntaxe suivante :

```
${nom_tableau[indice]}
```

Exemple :

```
echo ${jours[0]} # Affiche Lundi
```

# LES TABLEAUX



## Modification des Éléments

Vous pouvez modifier un élément en utilisant son indice :

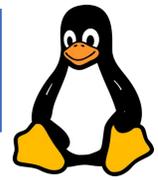
```
jours[0]="Dimanche"
```

## Parcourir un Tableau

Pour parcourir tous les éléments d'un tableau, vous pouvez utiliser une boucle for :

```
for jour in "${jours[@]}"; do  
  echo $jour  
done
```

# LES TABLEAUX



Longueur d'un Tableau :

Pour obtenir la longueur d'un tableau, utilisez :

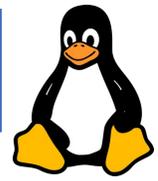
```
echo ${#jours[@]}
```

Tableaux Associatifs :

Bash supporte également les tableaux associatifs (similaires aux dictionnaires en Python). Pour les utiliser, vous devez d'abord les déclarer avec `declare -A` :

```
declare -A capitales  
capitales["France"]="Paris"  
capitales["Allemagne"]="Berlin"
```

# LES TABLEAUX



Et pour accéder à une valeur :

```
echo ${capitales["France"]}
```