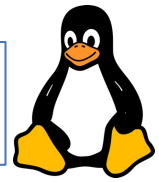


# LES SCRIPTS LINUX



**PARTIE 4**

# ENTRÉES ET SORTIES



## Lire des Entrées Utilisateur avec read :

- **read** est utilisé pour lire une ligne de texte à partir de l'entrée standard (généralement, le clavier).
- **Syntaxe de Base** : `read variable`
- **Exemple d'Utilisation** :

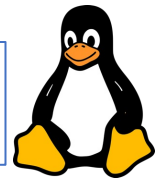
```
echo "Quel est votre nom ?"  
read nom  
echo "Bonjour, $nom !"
```

## Afficher des Messages avec echo :

- **echo** est utilisé pour afficher du texte sur la sortie standard (généralement, l'écran).
- **Options** :
  - `-n` : Ne pas ajouter de nouvelle ligne à la fin.
  - `-e` : Activer l'interprétation des caractères échappés (comme `\n` pour un saut de ligne).
- **Exemple d'Utilisation** :

```
echo "Ceci est un test"  
echo -e "Ceci est une nouvelle ligne\nEt ceci est la suivante."
```

# ENTRÉES ET SORTIES



## Redirections et Pipes :

- **Redirections :**
  - > : Rediriger la sortie standard vers un fichier, écrasant le fichier s'il existe.
  - >> : Rediriger la sortie standard vers un fichier, ajoutant au fichier s'il existe.
  - < : Lire l'entrée standard à partir d'un fichier.
- **Exemple de Redirection :**

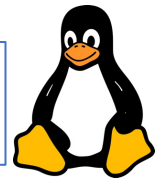
```
echo "Ceci est un message" > fichier.txt
```

```
wc -l < message.txt
```

- **Pipes (|) :**
- Utilisé pour passer la sortie d'une commande comme entrée à une autre.
- **Exemple d'Utilisation :**

```
cat fichier.txt | grep "message"
```

# TESTS SUR LES FICHIERS



## Tests sur les objets du système de fichiers

commande	description
[ -e \$FICHIER ]	vrai si l'objet désigné par \$FICHIER existe dans le répertoire courant
[ -s \$FICHIER ]	vrai si l'objet désigné par \$FICHIER existe dans le répertoire courant & si sa taille est supérieure à zéro
[ -f \$FICHIER ]	vrai si l'objet désigné par \$FICHIER est un fichier dans le répertoire courant
[ -r \$FICHIER ]	vrai si l'objet désigné par \$FICHIER est un fichier lisible dans le répertoire courant
[ -w \$FICHIER ]	vrai si l'objet désigné par \$FICHIER est un fichier inscriptible dans le répertoire courant
[ -x \$FICHIER ]	vrai si l'objet désigné par \$FICHIER est un fichier exécutable dans le répertoire courant
[ -d \$FICHIER ]	vrai si l'objet désigné par \$FICHIER est un répertoire dans le répertoire courant