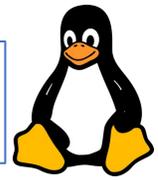


LES SCRIPTS LINUX



PARTIE 3

STRUCTURES DE CÔNTROLE



Instructions Conditionnelles :

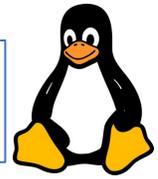
if : Utilisé pour exécuter un bloc de code si une condition est vraie.

```
if [ condition ]  
then  
    # Code à exécuter si la condition est vraie  
fi
```

else : Ajouté après un if, exécute un bloc de code si la condition if est fausse.

```
if [ condition ]  
then  
    # Code si condition est vraie  
else  
    # Code si condition est fausse  
fi
```

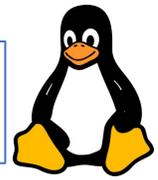
STRUCTURES DE CÔNTROLE



elif (else if) : Permet de tester plusieurs conditions successives.

```
if [ condition1 ]
then
    # Code si condition1 est vraie
elif [ condition2 ]
then
    # Code si condition2 est vraie
else
    # Code si aucune des conditions précédentes n'est vraie
fi
```

STRUCTURES DE CÔNTROLE



Boucles:

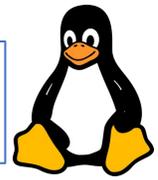
for : Exécute un bloc de code pour chaque élément dans une liste ou une séquence.

```
for var in liste
do
    # Code à exécuter pour chaque élément
done
```

while : Exécute un bloc de code tant qu'une condition est vraie.

```
while [ condition ]
do
    # Code à exécuter tant que la condition est vraie
done
```

STRUCTURES DE CÔNTROLE



Tests sur les nombres :

commande	description
[n1 -eq n2]	vrai si n1 & n2 sont égaux (Equal)
[n1 -ne n2]	vrai si n1 & n2 sont différents (Not Equal)
[n1 -lt n2]	vrai si n1 est strictement inférieur à n2 (Less Than),
[n1 -le n2]	vrai si n1 est inférieur ou égal à n2 (Less or Equal)
[n1 -gt n2]	vrai si n1 est strictement supérieur à n2 (Greater Than)
[n1 -ge n2]	vrai si n1 est supérieur ou égal à n2 (Greater or Equal)